

プログラミング① プログラミング② (①②共通) 23冊

書名	著名	出版社	分類番号
1 アイデアを形にする、シェアする	ヘザー・リオンズ	保育社	764
2 絵でわかるはじめてのプログラミング	石戸 奈々子	学研プラス	764
3 コーディングフォービギナーズPYTHON	ルーイ・ストウェル	日経BP社	764
4 コードでチャレンジ!マイクラフトプログラミング	Tech Kids School	翔泳社	764
5 子どもの考える力を育てるゼロから学ぶプログラミング入門	すわべ しんいち	repicbook	764
6 子どものためのC++言語	ジョン・C・ヴァンデン・ビューヴェル	教育画劇	764
7 子どもの“プログラミング的思考”をグングン伸ばす本	横山 達大	秀和システム	764
8 さわって学べるプログラミング図鑑	キキ・プロッツマン	学研プラス	764
9 10歳からのプログラミング	中野コンテンツネットワーク協会	オーム社	764
10 10代からのプログラミング教室	矢沢 久雄	河出書房新社	764
11 小学生がスラスラ読めるすごいゲームプログラミング入門	PROJECT KySS	秀和システム	798
12 小学生からのプログラミングSmall Basicで遊ぼう!!	米村 貴裕	みらいパブリッシング	764
13 小学生でもわかるプログラミングの世界	林 晃	シーアンドアール研究所	764
14 世界一わかりやすい!プログラミングのしくみ	サイボウズ	毎日新聞出版	7.6
15 先生と子どもがいっしょに学べるはじめてのプログラミング	櫻木 翔太	河出書房新社	764
16 たのしくまなぶPythonプログラミング図鑑	キャロル・ヴォーダマン	創元社	764
17 はじめてのプログラミング	たき りょうこ	学研プラス	798
18 プログラミング教室	たにぐち まこと	ポプラ社	764
19 プログラミング教室 バージョンアップ編	たにぐち まこと	ポプラ社	764
20 プログラミングって何?	関 和之	旺文社	764
21 プログラミングでなにができる?	杉浦 学	誠文堂新光社	764
22 マンガでわかる!10才までに遊んできたえるプログラミング脳	川島 慶	永岡書店	764
23 Raspberry Piではじめるときどきプログラミング	阿部 和広	日経BP社	764

プログラミング③ プログラミング④ (③④共通) 23冊

	書名	著名	出版社	分類番号
1	遊びながら楽しく学ぶ!小学生のScratchプログラミング	石戸 奈々子	ナツメ社	764
2	いちばんはじめのプログラミング	たにぐち まこと	マイナビ出版	764
3	親子でかんたんスクラッチプログラミングの図鑑	松下 孝太郎	技術評論社	764
4	コーディングフォービギナーズSCRATCH	ロージー・ディキンズ	日経BP社	764
5	サイバーエージェント公式こどもプログラミング	テックキッズスクール	小学館	764
6	10才からはじめるプログラミングScratchでゲームをつくって楽しく学ぼう	大角 茂之	技術評論社	798
7	小学1年生からのプログラミング教室	岡田 哲郎	ソシム	798
8	小学生からはじめるゲームプログラミング	スタープログラミングスクール	実務教育出版	798
9	小学生からはじめるわくわくプログラミング 2	阿部 和広	日経BP	764
10	Scratch3.0で楽しむレッツ!プログラミング	富士通エフ・オー・エム株式会社	FOM出版	764
11	Scratch3.0入門	RYUAN	ビー・エヌ・エヌ新社	764
12	Scratchでたのしく学ぶプログラミング的思考	鷺崎 弘宜	マイナビ出版	764
13	Scratchで楽しむプログラミングの教科書	北村 愛実	SBクリエイティブ	764
14	Scratchで楽しむレッツ!プログラミング	富士通エフ・オー・エム株式会社	FOM出版	764
15	Scratchでつくる!たのしむ!プログラミング道場	角田 一平	ソーテック社	764
16	Scratchではじめるときめきプログラミング	中山 久美子	マイナビ出版	764
17	たのしく考える力が身につくScratchワークブック	古金谷 博	日経BP	764
18	使って遊べる!Scratchおもしろプログラミングレシビ	倉本 大資	翔泳社	764
19	作って学ぶScratchドリル	瀬戸山 雅人	オライリー・ジャパン	764
20	マウスで楽しく学べるスクラッチ子どもプログラミング入門	PROJECT KySS	秀和システム	764
21	ゆび1本ではじめるScratch3.0かんたんプログラミング 超入門編	ジャムハウス編集部	ジャムハウス	764
22	ゆび1本ではじめるScratch3.0かんたんプログラミング 応用編	ジャムハウス編集部	ジャムハウス	764
23	よくわかるScratch3.0ではじめるプログラミング	富士通エフ・オー・エム株式会社	FOM出版	764

プログラミング⑤ プログラミング⑥ (⑤⑥共通) 12冊

	書名	著名	出版社	分類番号
1	アベベのぼうけん おどろきの上巻	佐藤 雅彦	小学館	764
2	アベベのぼうけん かんどうの下巻	佐藤 雅彦	小学館	764
3	アルゴリズムえほん 1	松田 孝	フレーベル館	764
4	アルゴリズムえほん 2	松田 孝	フレーベル館	764
5	アルゴリズムえほん 3	松田 孝	フレーベル館	764
6	アルゴリズムえほん 4	松田 孝	フレーベル館	764
7	発見!くらしのなかのプログラミング 1	藤川 大祐	ポプラ社	542
8	発見!くらしのなかのプログラミング 2	藤川 大祐	ポプラ社	542
9	発見!くらしのなかのプログラミング 3	藤川 大祐	ポプラ社	542
10	プログラミングであそぶ! 1	松田 孝(小学校校長)	フレーベル館	764
11	プログラミングであそぶ! 2	松田 孝(小学校校長)	フレーベル館	764
12	プログラミングであそぶ! 3	松田 孝(小学校校長)	フレーベル館	764

プログラミング⑦ プログラミング⑧ (⑦⑧共通) 10冊

	書名	著名	出版社	分類番号
1	iPadで学ぶはじめてのプログラミング	林 晃	シーアンドアール研究所	764
2	子どもから大人までスラスラ読めるJavaScript Kidsふりがなプログラミング	LITALICOワンダー	インプレス	798
3	12歳からはじめるゼロからのSwift Playgroundsゲームプログラミング教室	柴田 文彦	ラトルズ	798
4	小学生でもわかるiPhoneアプリのつくり方	森 巧尚	秀和システム	695
5	できるキッズ子どもと学ぶJavaScriptプログラミング入門	大澤 文孝	インプレス	547
6	できるキッズ子どもと学ぶピスケットプログラミング入門	デジタルポケット	インプレス	764
7	プログラミングは、ロボットから始めよう!	加藤エルテス 聡志	小学館	548
8	ぺたスクリプト	中谷 秀洋	技術評論社	764
9	micro:bitゲームプログラミング	橋山 牧人	翔泳社	798
10	micro:bitであそぼう!	高松 基広	技術評論社	548